**스터디 활동일지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 과정명 | 언리얼을 활용한 VR 게임 크리에이터 | | |
| 기간 | 2019.11.29 ~ 2020.06.09 | | |
| 스터디명 | C언어 스터디 | | |
| 스터디원 | 누구누구누구 | | |
| **날짜** | **시간** | **내용** | **참석자** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |